

[붙임]

실명제 사업내역서

사업실명제 등록번호	2024-17	담당부서 작성자	(지역디지털본부 / 디지털인재양성팀) (김광혁/043-931-5963/khk im@nipa.kr)			
사 업 명 (기준유형 표시)	산업재직자 AI역량강화		24년 신규 사업(해당 시)			
	○ 기준유형 체크(중복가능)					
	가. 주요 국정현안에 관련된 사업(국정과제 포함)					✓
	나. 재무적 영향이 큰 대규모 사업(사업비 50억 이상)					✓
	다. 국민생활에 미치는 영향이 큰 주요 서비스 제공사업					
라. 그 밖에 우리원의 핵심사업 및 대국민 홍보가 필요한 사업						✓
사업개요 및 추진경과	○ 추진기간 : 2020.7. ~ ○ 2024년도 사업비 : 10,200백만원 ○ 주요내용 - 금융, 건설기계, 제조 등 기존산업과 AI융합을 통해 디지털 혁신을 선도할 수 있도록 재직자 AI역량 강화, 기업의 디지털 전환 촉진을 위한 맞춤형 교육·컨설팅 지원 및 디지털 전환 전문가 양성 등 ○ 추진경과 - 2020.8월 : 전국민 AI·SW교육 확산 방안 반영 - 2021.6월 : 민·관 협력 기반의 소프트웨어 인재양성 대책 반영 - 2022.8월 : 디지털 인재양성 종합방안 반영					
최근 5개년 사업비	연도	2019	2020	2021	2022	2023
	사업비	-	36	78	186	167
사업수행자 (관련자 및 업무분담 내용)	○ 최초 입안자 및 최종 결재자 - 최초 입안자 : 지역디지털본부 디지털인재양성팀 이상타 - 최종 결재자 : 정보통신산업진흥원 원장 허성욱 ○ 사업 관련자					

	<table><tr><th>구분</th><th>성명</th><th>직급</th><th>수행기간</th><th>담당업무 (업무분담 내용)</th></tr><tr><td>본부장</td><td>정수진</td><td>본부장</td><td>'24.1.1~12.31</td><td>주요 의사결정</td></tr><tr><td>팀장</td><td>이상타</td><td>팀장</td><td>'24.1.1~12.31</td><td>총괄책임자</td></tr><tr><td>담당</td><td>김광혁</td><td>수석</td><td>'24.1.1~12.31</td><td>실무담당자</td></tr><tr><td>담당</td><td>강미영</td><td>수석</td><td>'24.1.1~12.31</td><td rowspan="2">디지털 전환 역량강화</td></tr><tr><td>담당</td><td>이병주</td><td>책임</td><td>'24.1.1~12.31</td></tr></table>	구분	성명	직급	수행기간	담당업무 (업무분담 내용)	본부장	정수진	본부장	'24.1.1~12.31	주요 의사결정	팀장	이상타	팀장	'24.1.1~12.31	총괄책임자	담당	김광혁	수석	'24.1.1~12.31	실무담당자	담당	강미영	수석	'24.1.1~12.31	디지털 전환 역량강화	담당	이병주	책임	'24.1.1~12.31
구분	성명	직급	수행기간	담당업무 (업무분담 내용)																										
본부장	정수진	본부장	'24.1.1~12.31	주요 의사결정																										
팀장	이상타	팀장	'24.1.1~12.31	총괄책임자																										
담당	김광혁	수석	'24.1.1~12.31	실무담당자																										
담당	강미영	수석	'24.1.1~12.31	디지털 전환 역량강화																										
담당	이병주	책임	'24.1.1~12.31																											
다른기관 또는 민간인 관련자	○ 산업전문인력 AI역량강화 지원사업(10개 산업분야) 사업수행 기관 등																													
추진실적	○ ('20년) 신규사업('20.07월, 3,600백만원) - 전국민 AI·SW교육 확산 방안 발표('20.08월, 부처합동) - '20년 산업별 교육거점 구축 및 교육과정 운영 - 6개산업분야 38개 커리큘럼 개발, 2,179명 교육수료 ○ 민·관 협력 기반의 소프트웨어 인재양성 대책 발표('21.06월, 부처합동) ○ ('21년) 산업별 교육거점 구축 및 교육과정 운영 - 12개 산업분야 71개 커리큘럼 개발, 2,931명 교육수료 ○ 디지털 인재양성 종합방안 발표('22.08월, 부처합동) ○ ('22년) 산업별 교육거점 구축 및 교육과정 운영 - 12개산업분야 95개 커리큘럼 개발, 5,444명 교육수료 - 수요 맞춤형 AI교육과정 61개 수요기업(44개 과제) 재직자 516명의 전문인력 양성 및 AI기술 적용을 위한 과제 도출기획(80건) - 퇴직자, 경단자 대상 AI·SW 신기술 교육(308명) 및 취창업 지원(189명, '23.12월 기준) ○ ('23년) 산업별 교육거점 구축 및 교육과정 운영 - 12개산업분야 91개 커리큘럼 개발, 5,071명 교육수료 - 산업맞춤형 혁신바우처 50개 수요기업(46개 과제) 재직자 487명 전문인력 양성 및 AI기술 적용을 위한 과제 도출기획(56건) - 퇴직자, 경단자 대상 AI·SW 신기술 교육(283명) 및 취창업 지원(61명, '23.12월 기준)																													
'24년도 추진계획	○ (1분기) 사업공고 및 과제선정 등 - (공모 일정) 2024.2.5 ~ 2024.3.5, 15:00까지 ○ (2분기) 사업수행기관 협약체결, 사업비 교부, 교수설계 및 인력양성 과정 운영 ○ (3분기) 인력양성 과정 운영, 사업비 집행 실태조사, 중간점검 등 ○ (4분기) 인력양성 과정 운영																													